

Design e Avaliação de Jogos

- **Experiência do Usuário**
- **Pesquisa do Usuário**
- **Requisitos**
- **Design**
- **Implementação**
- **Avaliação**

Experiência do Usuário

O que é Usabilidade?

Usabilidade garante que as pessoas que usam o produto podem utilizá-lo de forma rápida e fácil.

O que é User Experience (UX)?

Como uma pessoa se sente ao interagir com uma interface. Quais são suas preocupações?

O que é Jogabilidade?

Jogabilidade inclui todas as experiências do jogador durante a sua interação com os sistemas de um jogo, especialmente, jogos formais.

Pesquisa do Usuário

Quem são os jogadores?

Quais as pessoas envolvidas no desenvolvimento do jogo?

Por que eles gostariam de jogar?

Como acontece a interação com o jogo?

Existem jogos similares?

Se sim, Quais?

Métodos de Pesquisa do Usuário

Questionários

Focus Group

Observações

Entrevistas

Diários