

PROJETO FINAL

Os alunos devem formar grupos de 3 a 5 pessoas.

O projeto consistirá na elaboração de um relatório e na implementação de um jogo, que deve ser escolhido na lista de jogos do link:

<http://www.atari2600.com.br/Atari/Roms/?View=Mosaico&Ordem=Acessados>

A implementação pode ser uma simplificação do jogo escolhido.

Os passos que os grupos devem seguir são:

1. Monte o grupo;
2. Escolha um dos temas;
3. Envie um email para o professor (hrenato@gmail.com) especificando o jogo escolhido (incluir o link) e o nome e email dos integrantes do grupo.
4. O professor vai responder para confirmar se o jogo não foi escolhido por outro grupo (atribuições serão feitas por ordem de chegada - não pode haver repetição);
5. A data de entrega do projeto é dia 05/12/2018 e ele deve ser composto de três partes que deverão ser enviadas por email:

- (i) programa em pde;
- (ii) código do programa;
- (iii) relatório.

6. O relatório deve ser composto das seguintes seções (e apenas estas) e não pode exceder seis páginas (excetuando-se o apêndice):

- Introdução: deve explicar o problema, justificar a escolha do tema (não pode ser porque gostei, tem que ser uma razão ligada ao seu aprendizado de processing - não sejam simplistas na resposta, pensem antes de responder, pensem antes de escolher o tema);
- Desenvolvimento: deve explicar o algoritmo (não o código) e as escolhas feitas para implementá-lo (justifique as simplificações);
- Conclusões: deve relatar as conclusões a que o grupo chegou no desenvolvimento do código e como se deu o processo de aprendizado;
- Apêndice: deve incluir o código final do programa.